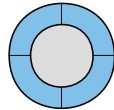


Objekt Orientierte Programmierung


Expertensysteme



© Dipl. Wirtschaftsingenieur

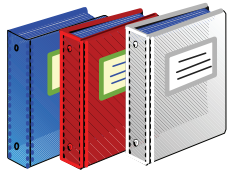
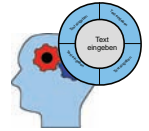
Hartmut D ö p e l

Beratung für ökonomische und ökologische Fertigungslogistik

 Der Baustein für Integrierte
Unternehmenskonzepte

Vergleich

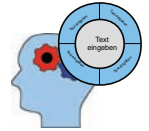
Natürliche Objekte



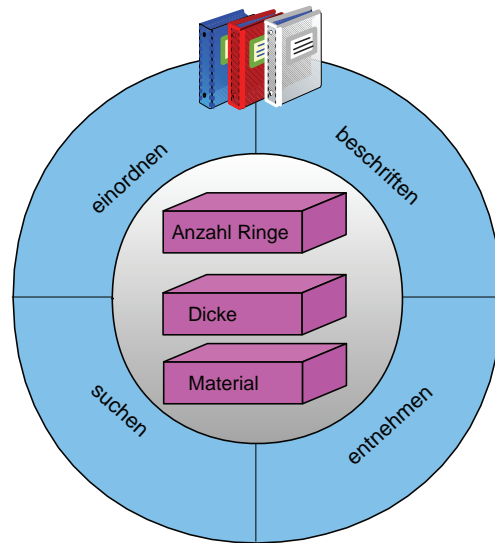
- Einordnen
- Suchen
- Entnehmen
- Beschriften

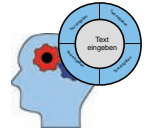
- Wählen
- Speichern
- Sprechen
- Beschriften

OOP Definitionen

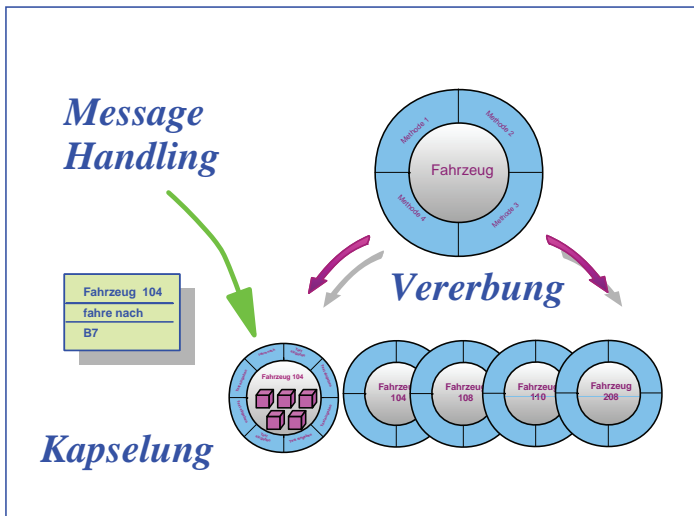


- Objekte
- Methoden
- Klassen
- Nachrichten
- Vererbung
- Kapselung
- Polymorphie
- Persistenz
- Dynamisches Binden

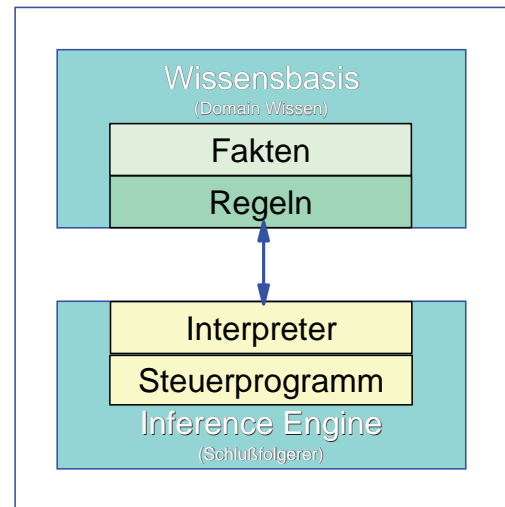




OOP

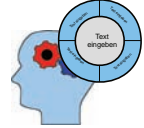


XPS



Bewertung

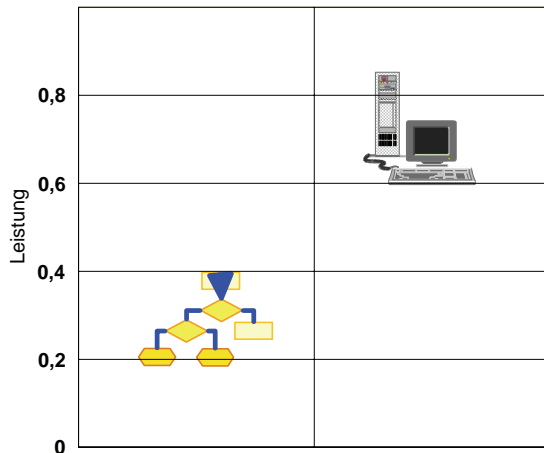
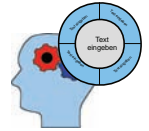
(subjektive)



	XPS	Fuzzy	NN	OOP
Rapid Prototyping	++	-	-	++
Strukturierung	+	+	--	+++
Wartung der Anwendung	-	++	++	++
Performance	-	+	+	--
Wiederverwendbarkeit	++	++	(+)	+++
Late Design Changes	++	+	--	++
Heuristiken	+	+++	+++	+
Ergonomie / Situative Verhalten	++	++	-	++
Anwendungsgebiete				
Diagnosesysteme	+	+++	+++	+
Beratungssysteme	+++	+++	-	++
Selektions-/Konfigurationssysteme	+++	+	--	+++
Hilfesysteme	+	++	+++	+
Entscheidungssysteme Steuertechnik	-	++	++	-
Entscheidungssysteme Betriebswirtsch.	-	+	-	+

XPS = Expertensysteme
 NN = Neuronale Netze

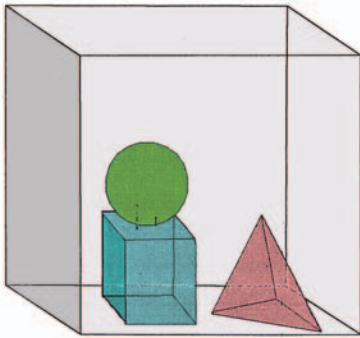
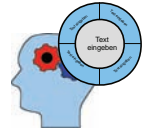
Softwarekrise



Die meiste Software ist

- zu spät fertig
- zu teuer
- zu starr
- fehlerhaft
- schlecht wartbar
- nur mit geringer Akzeptanz

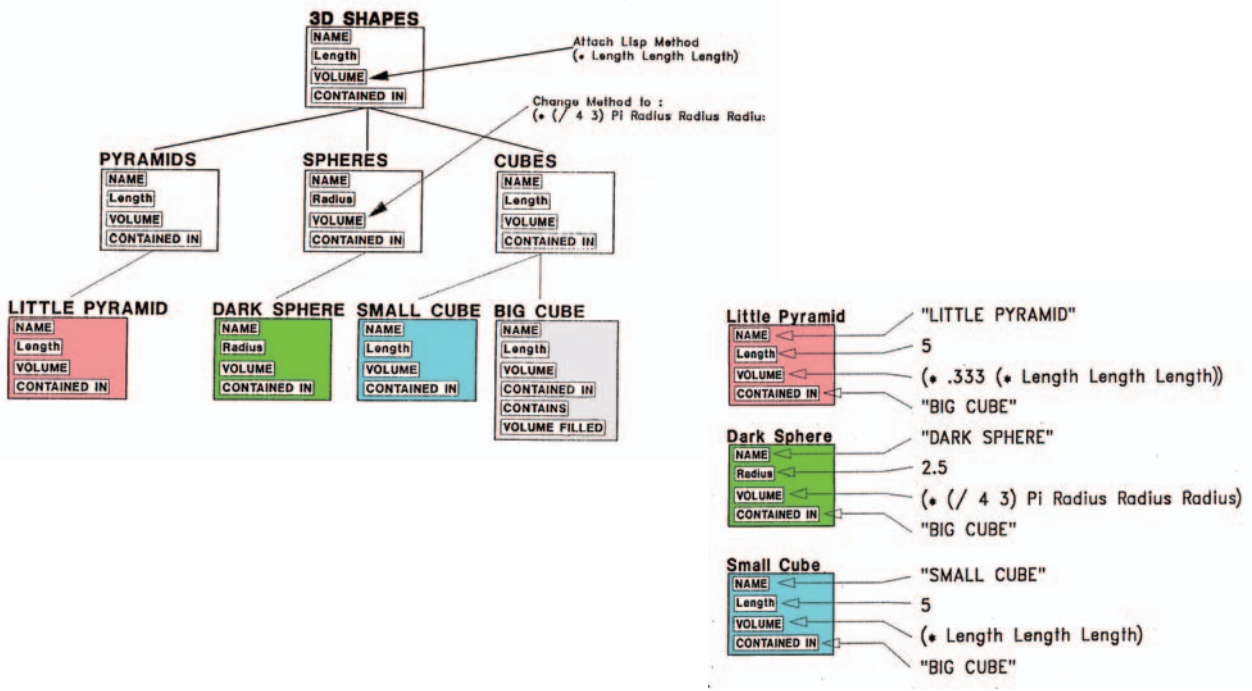
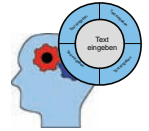
XPS und OOP (Frames)



BIG CUBE

NAME	←	"BIG CUBE"
LENGTH	←	25
VOLUME	←	(* Length Length Length)
CONTAINED IN	←	(NIL)
CONTAINS	←	("LITTLE PYRAMID" "DARK SPHERE" "SMALL CUBE")
VOLUME FILLED	←	Lisp Method - Ask each object with slot CONTAINED IN = "BIG CUBE" for its volume - Sum those volumes and put result in this slot

XPS und OOP (Frames)



© Dipl. Wirtschaftsingenieur

Hartmut D ö p e I

Beratung für ökonomische und ökologische Fertigungslogistik

